

■科目基本情報

科目名	CGデザイン応用			科目コード	J414	科目区分	専門
学科・コース	情報システム工学科 ITデザインコース			学 年	2年	学 期	通年
方 式	演習	必 選	必修	単 位	2	総 時 数	60
実務経験のある教員科目	<input type="checkbox"/> 対象・ <input checked="" type="checkbox"/> 対象外						

■授業詳細情報

授 業 概 要	デザイン分野で必須のツールである「Illustrator」「Photoshop」を活用し、実践的なコンテンツの制作を行う。		
達 成 目 標	オリジナルの課題やデザイン系のコンテストに応募し入賞を目指す。また、学年末の作品発表会において、オリジナルのコンテンツの制作が行える。		
使 用 教 材	教科書： Illustrator&Photoshop デザインエクササイズ 副教材： 参考書：		
授 業 外 学 習			
授業計画			
項 目	内 容		時数
デザインの仕事	グラフィックデザインやDTPを知り、デザインの基本的な考え方とプロの現場を知る		4
ポストカード制作	DTPデザイン制作の流れをつかみ、データ作成時の注意事項や配色、バランスを考慮したレイアウトを考える		8
ポスター制作	瞬時に内容が把握できる大きな紙面の作り方		8
チラシ制作	少ない素材でも構図とフォントで見せる紙面制作		8
ロゴマーク制作	コーポレートアイデンティティの考え方と、利用 scene を考えた制作		8
フライヤー制作	クライアントからの原案をもとにしたデザイン制作		8
フリーペーパー制作	文字情報中心の紙面の作り方		8
Web素材制作	バナー広告の役割と、サイズに応じた制作		8
評 価 方 法	①期末試験：50%、②出席率：20%、③課題提出：30% ①～③の合計得点を評価（優、良、可、不可）に置き換える ※デザイン系コンテストに入選した場合、定期試験合格としこれを免除する		
関 連 科 目	Webデザイン応用		
備 考	デザインに関するルールを自分の技術として、作品制作に活かせるようになってほしい。		