

■科目基本情報

科 目 名	映像技法 I					科 目 区 分	専門	
学 科 ・ コー ス	情報システム工学科 システムデザインコース				学 年	1 年	学 期	前期
方 式	講義・演習	必 ・ 選	必修	単 位	1	総 時 数	15	
実務経験のある教員科目	☒ 対象 ☐ 対象外	略歴						

■授業詳細情報

授 業 概 要		誰でも簡単に動画撮影および編集ができる時代において、より専門的でプロとして活躍できる技術を身に付けるために、映像撮影の基礎を学習する。	
達 成 目 標		動画撮影技術の基礎やライティング技術を身に付け、動画コンテンツ制作に必要な素材データの作成ができる。	
使 用 教 材	教 科 書	オリジナルテキスト	
	参 考 書		
	副 教 材		
授 業 外 学 習		課題制作のために授業外での取り組みが必要。課題は期限を守って提出すること。	
授業計画			
回	項 目	概 要	
1	撮影技法	撮影における心構え	
2		基礎知識（画角・解像度・フレームレート・手振れ補正）	
3		構図（引き・寄り・アップ）	
4		ライティング（順光・逆光）	
5		音（環境音）	
6		カメラワーク（固定・のりしろ・インサートカット）	
7		工程ごとに演習を実施	
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
評 価 方 法		①課題提出：80%、②出席率：20% ①～②の合計得点を評価（優、良、可、不可）に置き換える	
関 連 科 目			
備 考			