

■科目基本情報

科 目 名	情報基礎実習					科 目 区 分	専門		
学科・コース	情報システム工学科				学 年	1 年	学 期	通年	
方 式	講義・演習・実習	必	・	選	必修	単 位	2	総 時 数	60
実務経験のある教員科目	☒ 対象 ☐ 対象外	略歴							

■授業詳細情報

授 業 概 要		PC の基本操作からネットワーク構築、生成 AI の活用までを段階的に学ぶ実習科目です。 Windows のシステム設定やファイル操作（GUI/CUI）の習得に加え、データベース操作やルータを用いたネットワーク構築の実践を通じて、IT インフラの基礎を理解します。さらに、Google Workspace による共同作業や Gemini 等の最新 AI ツールを使いこなし、現代のビジネス・研究活動に不可欠な情報リテラシーを身につけます。	
達 成 目 標		コンピュータの仕組みをハード・ソフトの両面から理解し、自力でシステム環境の構築・管理ができるスキルを養います。 コマンドライン操作やネットワーク設定、データ操作といった「エンジニアリングの基礎」を固めると同時に、Google Workspace や最新の生成 AI（Gemini, NotebookLM）を実習に取り入れ、次世代の情報活用能力を総合的に習得します。	
使 用 教 材	教 科 書		
	参 考 書		
	副 教 材		
授 業 外 学 習			
授業計画			
回	項 目	概 要	
1-60	Windows の設定関連 ファイル操作 データベース ネットワーク Google Workspace 上記内容について、「情報基礎理論」科目の進捗に合わせて進める	各種設定。インストール・アンインストール。ネットワーク・プリンタ接続。 タイピング。ハードウェアの紹介 GUI 及び CUI でのディレクトリ及びファイル操作。圧縮・解凍 データベースサーバへの接続を行ってのデータ操作 ルータを使用して IP アドレス、サブネットマスク、MAC アドレス認証 各ソフトの紹介 （ドキュメント、スプレッドシート、スライド、Meet、Gmail、チャット、 ドライブ、フォーム） Gemini。NotebookLM	
評 価 方 法		①授業内で演習態度及び操作状況：60%、②出席率：20%、③課題提出：20% ①～③の合計得点を評価（優、良、可、不可）に置き換える	
関 連 科 目		情報基礎理論	
備 考			