

■科目基本情報

| | | | | | | | |
|-------------|--|------------------|-------|------|------|-------|----|
| 科目名 | 映像技術応用 | | 科目コード | J316 | 科目区分 | 専門 | |
| 学科・コース | 情報システム工学科 メディアデザインコース | | 学 年 | 2年 | 学 期 | 後期 | |
| 方 式 | 演習 | 必 ・ 選 | 必修 | 単 位 | 4 | 総 時 数 | 60 |
| 実務経験のある教員科目 | <input checked="" type="checkbox"/> 対象・ <input type="checkbox"/> 対象外 | 映像制作企業にてCM制作等に従事 | | | | | |

■授業詳細情報

| | | | |
|-------------|---|--|-----------|
| 授 業 概 要 | 前期学んだ、作品制作技術及び工程をもとに、オリジナルの作品を企画・制作する。 | | |
| 達 成 目 標 | 静止画像・動画撮影技術の基礎やライティング技術を身に付け、かつ編集ソフト（Adobe Premiere）の操作を理解することで動画コンテンツ制作に必要な素材データの作成、編集ができる。企画から納品までの基本的な流れを理解し、短編動画作成ができる。 | | |
| 使 用 教 材 | 教科書： オリジナルテキスト 副教材： 演習課題（プリント） 参考書： | | |
| 授 業 外 学 習 | | | |
| 授業計画 | | | |
| | 項 目 | 内 容 | 時数 |
| 1 | 撮影技法・編集技法 | 静止画及び、動画のオリジナル作品を作成する ● 静止画作品制作 ● 短編動画作品制作 | 60 |
| 評 価 方 法 | ①課題提出※：70%、②出席率：30%、 ①～②の合計得点を評価（優、良、可、不可）に置き換える ※授業毎に与える小課題を作成し、学期末にまとめて提出する。 | | |
| 関 連 科 目 | Web デザイン応用、CG 応用、DTP | | |
| 備 考 | | | |