2026 年 4 月

学科別実務経験のある教員等による科目の受講時間数

以下に、学科、コース別実務経験のある教員等による科目の修得単位数を示す。

学科名	コース名	実務経験者の科目修得単位数		
		学年		計
情報システム工学科	システムデザインコース	1 年	10	29 単位
		2 年	19	
	メディアデザインコース	1 年	10	28 単位
		2 年	18	
	IT デザインコース	1 年	2	8 単位
		2 年	6	

2026 年度　実務経験のある教員等による教育科目の一覧

学科・コース		情報システム工学科　システムデザインコース			
学年	番号	教科名	必選	時数	単位数
1 年	1	プログラミング技術基礎	必	60	2
	2	プログラミング技術応用	必	60	2
	3	写真技法 I	必	15	1
	4	写真技法 II	選	15	1
	5	映像技法 I	必	15	1
	6	映像技法 II	選	15	1
	7	インターンシップ	選	60	2
2 年	8	IoT エッジシステム基礎理論	必	30	2
	9	IoT エッジシステム開発基礎	必	60	2
	10	システム設計基礎	必	30	2
	11	システム開発実習	必	120	4
	12	サーバー構築と仮想化技術	必	30	1
	13	データベース設計と運用	選	30	2
	14	Web バックエンド開発基礎	選	45	3
	15	Web バックエンド開発実習	選	45	1
	16	インターンシップ	選	60	2
				総計	29 単位

2026 年 4 月

学科・コース		情報システム工学科　メディアデザインコース			
学年	番号	教科名	必選	時数	単位数
1 年	1	プログラミング技術基礎	必	60	2
	2	プログラミング技術応用	必	60	2
	3	写真技法 I	必	15	1
	4	写真技法 II	選	15	1
	5	映像技法 I	必	15	1
	6	映像技法 II	選	15	1
	7	インターンシップ	選	60	2
2 年	8	デザイン理論	必	60	4
	9	グラフィックデザイン実習	必	60	2
	10	写真技法応用	必	30	2
	11	映像技法応用	必	30	2
	12	データベース設計と運用	選	30	2
	13	Web バックエンド開発基礎	選	45	3
	14	Web バックエンド開発実習	選	45	1
	15	インターンシップ	選	60	2
				総計	28 単位

学科・コース		情報システム工学科　IT デザインコース			
学年	番号	教科名	必選	時数	単位数
1 年	1	インターンシップ	選	60	2
2 年	2	ソフトウェア開発と演習	選	120	4
	3	インターンシップ	選	60	2
				総計	8 単位