2024 年 4 月

学科別実務経験のある教員等による科目の受講時間数

以下に、学科、コース別実務経験のある教員等による科目の受講時間数を示す。

<table>
<tr><th rowspan="2">学科名</th><th rowspan="2">コース名</th><th colspan="3">総受講時間数</th><th colspan="3">実務経験者の科目
受講時間数</th></tr>
<tr><th colspan="2">学年</th><th>計</th><th colspan="2">学年</th><th>計</th></tr>
<tr><td rowspan="6">情報システム工学科</td><td rowspan="2">システムデザインコース</td><td>1 年</td><td>900</td><td rowspan="2">1800
時間</td><td>1 年</td><td>390</td><td rowspan="2">780
時間</td></tr>
<tr><td>2 年</td><td>900</td><td>2 年</td><td>390</td></tr>
<tr><td rowspan="2">メディアデザインコース</td><td>1 年</td><td>900</td><td rowspan="2">1800
時間</td><td>1 年</td><td>390</td><td rowspan="2">780
時間</td></tr>
<tr><td>2 年</td><td>900</td><td>2 年</td><td>390</td></tr>
<tr><td rowspan="2">IT デザインコース</td><td>1 年</td><td>900</td><td rowspan="2">1800
時間</td><td>1 年</td><td>90</td><td rowspan="2">300
時間</td></tr>
<tr><td>2 年</td><td>900</td><td>2 年</td><td>210</td></tr>
</table>

次ページ以降に対象となる教科目一覧を示す。

2024 年 4 月

2024 年度　実務経験のある教員等による教育科目の一覧

■対象学科

学科・コース名	情報システム工学科　システムデザインコース

番号		教科名	教員名	単位数	必選	総時数(h)
		関係する実務経験等				
1年	1	データベース技術	黒田　吉輝	1	必	30
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	2	アルゴリズム理論	黒田　吉輝	2	必	60
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	3	プログラミング演習	黒田　吉輝	3	必	90
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	4	映像技術Ⅰ	福田　雄	4	必	120
		映像制作企業にて CM 制作等に従事				
	5	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					1 年次計	390

2年	6	データベース技術	黒田　吉輝	2	選	60
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	7	情報システム設計と開発	黒肥地 慎也	2	必	60
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	8	ソフトウェア開発と演習	黒肥地 慎也	6	必	180
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	9	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					2 年次計	390

総計	780 時間

2024 年 4 月

2024 年度　実務経験のある教員等による教育科目の一覧

■対象学科

学科・コース名	情報システム工学科　メディアデザインコース

番号		教科名	教員名	単位数	必選	総時数(h)
		関係する実務経験等				
1年	1	データベース技術	黒田　吉輝	1	必	30
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	2	アルゴリズム理論	黒田　吉輝	2	必	60
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	3	プログラミング演習	黒田　吉輝	3	必	90
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	4	映像技術Ⅰ	福田　雄	4	必	120
		映像制作企業にて CM 制作等に従事				
	5	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					1 年次計	390

2年	6	データベース技術	黒田　吉輝	2	選	60
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	7	デザイン理論	木村　美幸	2	必	60
		企業案件（CM、ポスターデザイン、プロダクトデザイン、冊子デザイン）制作に携わる				
	8	DTP デザイン	木村　美幸	2	必	60
		企業案件（CM、ポスターデザイン、プロダクトデザイン、冊子デザイン）制作に携わる				
	9	映像技術Ⅰ	福田　雄	4	必	120
		映像制作企業にて CM 制作等に従事				
	10	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					2 年次計	390

総計	780 時間

2024 年 4 月

2024 年度　実務経験のある教員等による教育科目の一覧

■対象学科

学科・コース名	情報システム工学科　ＩＴデザインコース

番号		教科名	教員名	単位数	必選	総時数(h)
		関係する実務経験等				
1年	1	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					1 年次計	90

2年	2	ソフトウェア開発と演習	猿渡 雅幸	4	必	120
		ソフトウェア開発企業にて業務アプリケーションの設計、開発に携わる				
	3	インターンシップ	協力企業	3	選	90
		システム開発、Web システム開発等を行う企業にてインターンシップを実施				
					2 年次計	210

総計	300 時間